



Łódź, dnia 09.07.2020 r.

Wykonawcy

L.dz. ZO/08/LAB/2020/ 335

Dotyczy: postępowania o udzielenie zamówienia publicznego prowadzonego w trybie zapytania ofertowego pn.: "Dostawa oprogramowania do produkcji filmowej" w ramach projektu pn. "Nowe formy i technologie narracji" finansowanego ze środków Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego w ramach projektu pod nazwą "Regionalna Inicjatywa Doskonałości" (M.P. 120) Umowa o dofinansowanie nr 023/RID/2018/19. Nr sprawy ZO/08/LAB/2020.

Zamawiający informuje o dokonaniu modyfikacji Specyfikacji Warunków Zamówienia w następujących punktach:

W Załączniku nr 1 do SWZ (Opis przedmiotu zamówienia) pkt 1, pkt 2 oraz pkt 7 otrzymującej brzmienie:

1.	Pakiet oprogramowania do postprodukcji materiałów video 360 3D	Oprogramowanie służące do zaawansowanego stitchingu i korekcji materiałów VR niezależnie od rodzaju i typu kamery rejestrującej Mistika VR Professional Edition, jedno stanowisko, roczna subskrypcja	1
2.	Pakiet oprogramowania do zaawansowanej postprodukcji materiałów video 360 3D	Oprogramowanie służące do zaawansowanej postprodukcji, stitchingu i korekcji materiałów VR niezależnie od rodzaju i typu kamery rejestrującej Mistika Boutique Professional Immersive Edition, jedno stanowisko, roczna subskrypcja	1
3.	Oprogramowanie do postprodukcji i coloringu materiałów video	Oprogramowanie służące do edycji i zaawansowanej profesjonalnej korekcji barwnej materiału filmowego, w tym zestitchowanego materiału 360 3D DaVinci Resolve Studio 16	2
4.	Oprogramowanie do skalowania i poprawiania obrazu video w oparciu o algorytmy deep learning	Oprogramowanie do skalowania i poprawiania obrazu video w oparciu o algorytmy deep learning Topaz Labs Video Enhance AI	1



5.	Oprogramowanie do tworzenia wirtualnych obiektów przestrzennych w czasie rzeczywistym w środowisku wirtualnej rzeczywistości	Oprogramowanie do tworzenia wirtualnych obiektów przestrzennych w czasie rzeczywistym w środowisku wirtualnej rzeczywistości Tilt Brush	1
6.	Oprogramowanie służące rejestracji obrazu w technikach stopmotion	Oprogramowanie służące rejestracji obrazu w technikach stopmotion Dragonframe + padUSB (wersja edukacyjna)	1
7.	Pakiet aplikacji do postprodukcji video umożliwiający obróbkę VFX materiałów video i video 360 3D	Pakiet aplikacji do postprodukcji video umożliwiający obróbkę VFX materiałów video i video 360 3D w szczególności z zaawansowanymi algorytmami trackowania i maskowania video Boris FX Bundle: Mocha 2020, Sapphire, Continuum — jedno stanowisko, roczna subskrypcja, licencja edukacyjna (dla Adobe/OFX)	2
8.	Pakiet aplikacji do zaawansowanej postprodukcji video umożliwiający obróbkę VFX materiałów video i video 360 3D	Pakiet aplikacji do zaawansowanej postprodukcji video umożliwiający obróbkę VFX materiałów video i video 360 3D, w szczególności umożliwiający tworzenie i animowanie modeli 3D, compositing i efekty cząsteczkowe Pakiet aplikacji firmy the Foundry: Nuke Studio, Mari, Modo, Cara VR, Katana - Education Collective (licencja edukacyjna)	1
9.	Oprogramowanie do zaawansowanego trackingu 3D	Dedykowane oprogramowanie do zaawansowanego trackingu video i trackingu 3D PF track — licencja akademicka	1

Pozostałe zapisy SWZ nie ulegają zmianie.

KANCLERZ
PWSFTviT
Igor Duniewski

SPECJALISTA
ds. Zamówień Publicznych
PWSFTviT
Kamila Kąpłaniak